

### Gra terenowa *Zostań odkrywca* towarzysząca wystawie *Tajemnice zamkowych ogrodów*

Celem zabawy jest zapoznanie jej uczestników z najciekawszymi odkryciami archeologicznymi, jakich w minionych latach dokonano na terenie ogrodów zamkowych. Teren gry obejmuje zarówno Ogród Górny, jak i Dolny. Gra zachęca do aktywnego spędzenia czasu na świeżym powietrzu. Mogą w niej uczestniczyć dzieci samodzielnie lub z całymi rodzinami.

Po zapoznaniu się z wystawą planszową uczestnik, zaopatrzony w długopis lub ołówek oraz ulotkę, rozpoczyna grę. Ulotkę z zasadami gry można pobrać ze stanowiska ustawionego przy wejściu głównym w Arkadach Kubickiego lub ze strony internetowej [www.zamek-krolewski.pl](http://www.zamek-krolewski.pl).

Przewidywany czas gry (pokonania całej trasy) to 60–90 minut, w zależności od wieku uczestnika.

Zadaniem graczy jest odnalezienie wszystkich stanowisk archeologicznych oznaczonych flagami. Numery stanowisk wskazują kolejność, w jakiej zawodnik powinien poruszać się po terenie ogrodów:

1. Łoża Masońska
2. Groby szwedzkich żołnierzy
3. Domek ogrodnika
4. Początek Tunelu Historycznego
5. Koniec Tunelu Historycznego
6. Studnia przy murze północnym
7. Początek muru wazowskiego
8. Koniec muru wazowskiego
9. Początek kanału sanitarnego
10. Koniec kanału sanitarnego

Po odnalezieniu każdej z kolejnych flag zawodnik wpisuje do poszczególnych okienek tabelki zamieszczonej w ulotce literę, jaką odczytał na fladze pod numerem stanowiska. Komplet odczytanych liter tworzy jednorazowe hasło. Prawidłowo wypełniona tabelka jest podstawą do odbioru nagrody w punkcie informacyjnym w holu głównym Zamku Królewskiego.

Wszystkim uczestnikom życzymy powodzenia!

### The field game 'Become an explorer' which accompanies the exhibition 'the Secrets of the Castle Gardens'

The goal of the game is to acquaint its participants with the most interesting archaeological discoveries that have been made within the Castle Gardens in recent years. The game area covers both the Upper and Lower Gardens. The game encourages you to spend active time outdoors. Children alone or entire families can take part in the game.

After getting acquainted with the poster exhibition, the participant, equipped with a pen or pencil and a leaflet, begins the game. The leaflet with the rules can be downloaded from the stand set at the main entrance to the Kubicki Arcades, or from the website [www.zamek-krolewski.pl](http://www.zamek-krolewski.pl)

Estimated playing time (covering the entire route) amounts to 60–90 minutes, depending on the participant's age.

The players' task is to find all the archaeological sites marked with flags. The stand numbers indicate the order in which the participant should move around the Gardens:

1. The Masonic Lodge
2. Graves of Swedish soldiers
3. The Gardener's House
4. The beginning of the Historical Tunnel
5. The end of the Historical Tunnel
6. A well at the northern wall
7. The beginning of the Vasa wall
8. The end of the Vasa wall
9. The beginning of the sanitary channel
10. The end of the sanitary channel

After finding each flag, the competitor enters the right letter from the flag under each stand into the individual boxes of the table on the leaflet. The set of letters forms a password. If you complete the table correctly, you can collect the prize at the information desk in the entrance hall to the Royal Castle. Good luck to all participants!

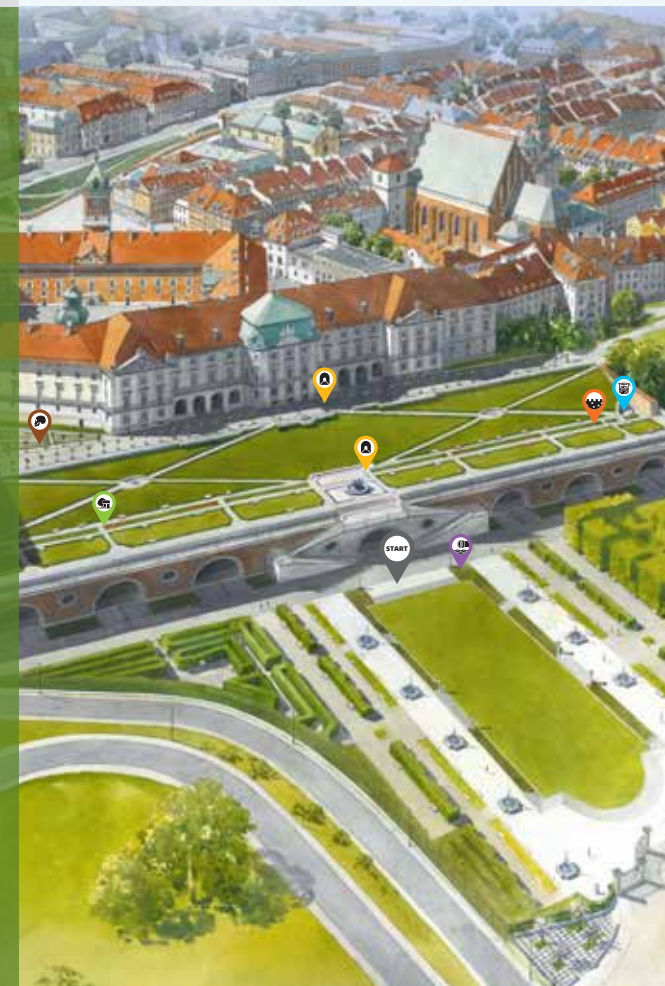


# ZOSTAŃ ODKRYWCĄ BECOME AN EXPLORER

## TAJEMNICE ZAMKOWYCH OGRODÓW THE SECRETS OF THE CASTLE GARDENS

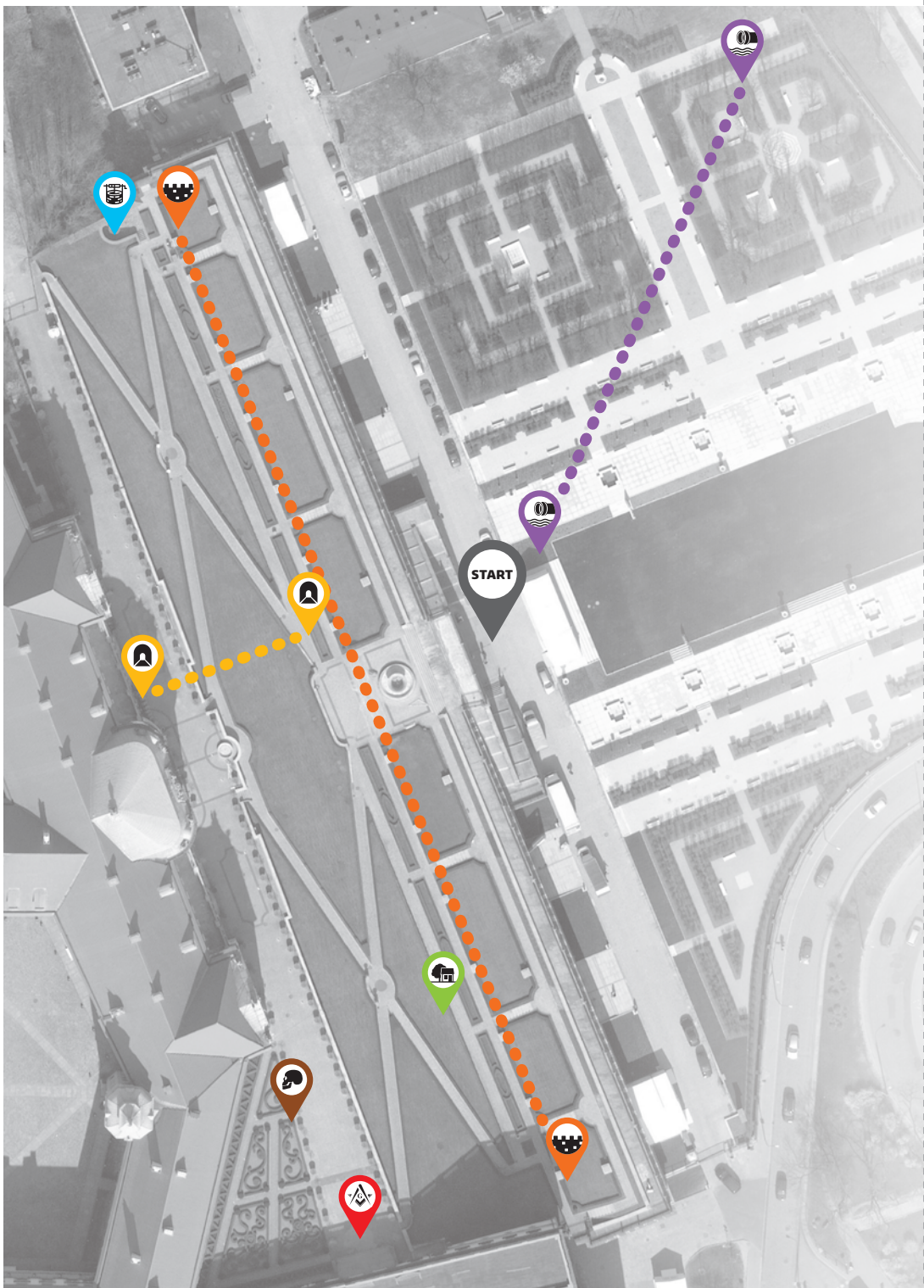
### GRA PLENEROWA W OGRODACH ZAMKU KRÓLEWSKIEGO W WARSZAWIE

THE FIELD GAME  
IN THE GARDENS  
OF THE ROYAL CASTLE  
IN WARSAW



Patroni medialni | Media patrons





# ZOSTAŃ ODKRYWCĄ TAJEMNIC ZAMKOWYCH OGRODÓW

BECOME AN EXPLORER  
OF THE SECRETS OF THE CASTLE GARDENS

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

**ODGADNIJ HASŁO**  
ODSZUKAJ KOLOROWE FLAGI Z PIKTOGRAMAMI  
I WPISZ DO TABELKI LITERY UMIESZCZONE  
POD NUMEREM STANOWISKA

**GUESS THE PASSWORD**  
FIND THE COLOURED FLAGS WITH ICONS,  
AND ENTER THEM INTO THE RIGHT BOXES IN THE TABLE  
THE LETTERS PLACED UNDER EACH STAND

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10